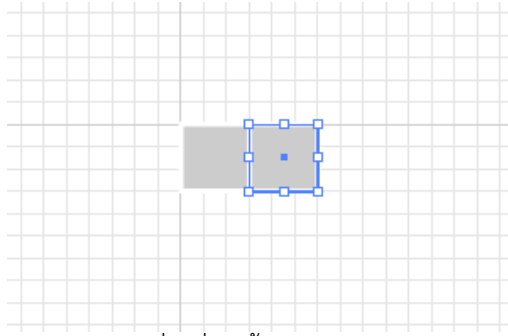


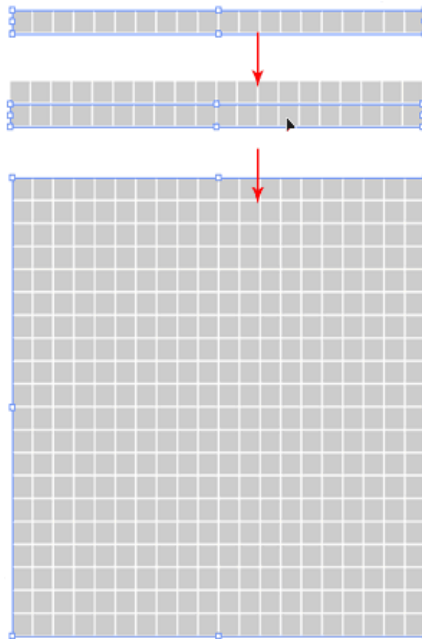
## ใบงานที่ 14

### สร้างติสโก้บอลบน Illustrator

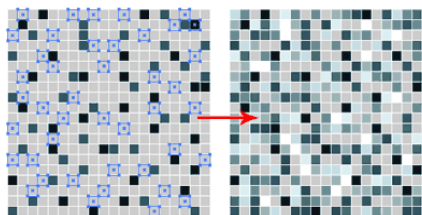
1. สร้าง file ใหม่ขึ้นมา แล้วไปที่ View ---> Show Grid เพื่อการสร้างลายของลูกบอลติสโก้ที่ง่ายขึ้นค่ะ จากนั้นให้ไปที่ View ---> Snap to Grid จากนั้นให้วาดรูปสี่เหลี่ยมโดยใช้ Rectangle Tool โดยใส่สีเป็นสีเทา ให้เราวาดรูปสี่เหลี่ยมโดยกำหนดค่าเป็นสีขาขนาด 1 pixel ใช้ Selection Tool ในการเลือกสี่เหลี่ยม 1 รูป พร้อมกับกด Alt จากนั้นให้เลื่อนไปทางด้านขวาเพื่อทำการคัดลอกรูปจะได้ตามด้านล่างเลยคะ



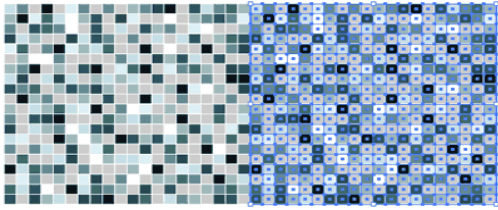
2. กด Ctrl+D เพื่อคัดลอกรูปซึ่งแต่และแถวจะมีรูปสี่เหลี่ยมทั้งหมด 20 รูปคะ แล้วกด Alt เพื่อคัดลอกแถวใหม่ขึ้นมาทีละแบบนี้ไปเรื่อยๆจนได้ 20 แถวนะคะ



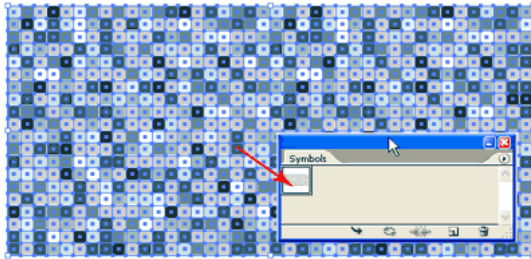
3. ใช้ Selection Tool เพื่อเลือกสี่เหลี่ยมนะคะ แล้วกด Shift เพื่อเลือกสี่เหลี่ยมให้ได้หลายๆรูปพร้อมกัน ให้เลือกแบบสุ่มนะคะ แล้วใส่สีเข้าไปคะ ให้ใช้สีเทา ดำ ขาว ไล่สีนะคะ รูปจะได้ออกมาดูสมบูรณ ให้เลือกแบบนี้ที่ช่องอื่นๆทำซ้ำแบบเดิมคะ ก็จะเห็นรูปตามด้านล่างคะ



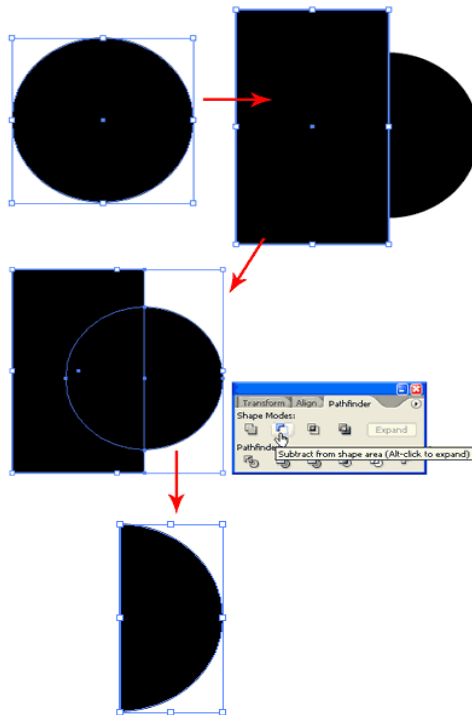
จากนั้นให้เลือกสี่เหลี่ยมทั้งหมดนะคะ แล้วกด Alt จากนั้นให้เลื่อนรูปไปทางด้านขวาจะได้ตามด้านล่างคะ



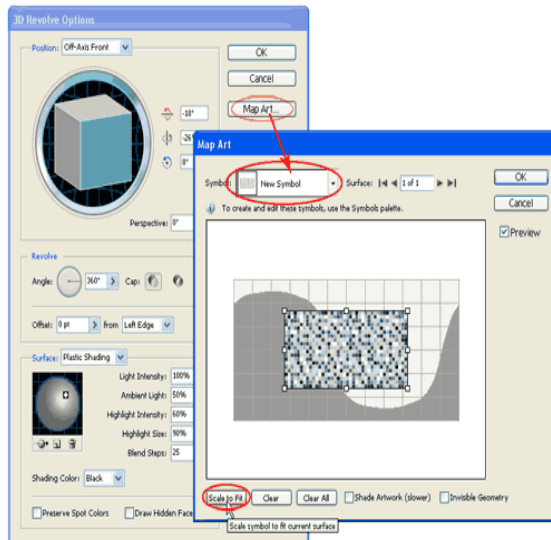
ให้เปิด Symbols Paltte โดยไปที่ Window ---> Symbol สร้าง symbol ใหม่โดยเลือกสีเหลี่ยมทุกๆรูปแล้วลากมาใส่ช่อง symbol ค่ะ



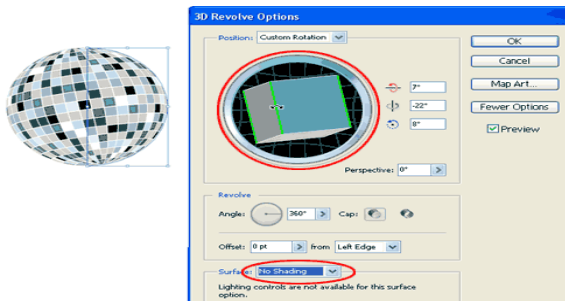
4. จากนั้นให้วาดรูปวงกลม โดยใช้ Circle Tool ขณะวาดให้กด Shift เพื่อจะได้รูปวงกลมที่กลมสวยงามค่ะ จากนั้นให้วาดสี่เหลี่ยมโดยให้รูปสี่เหลี่ยมอยู่บนรูปวงกลม ให้ขอบของสี่เหลี่ยมอยู่ตรงครึ่งกลางของรูปวงกลมนะคะ จากนั้นให้เลือกรูปสองแล้วทำการเปิด Pathfinder Palette จากนั้นให้กด Alt แล้วทำการคลิก Subtract from shape area ตามรูปด้วยค่ะ วิธีนี้เป็นการสร้างรูปครึ่งวงกลม



5. จากนั้นไปที่ Effect ---> 3D ---> Revolve ให้เลือก map Art แล้วเลือก symbol ที่เราได้สร้างไว้ในข้อสามค่ะ จากนั้นคลิกที่ Scale to fit จากนั้นกด OK ได้เลยคะ



6. จากนั้นให้เลือกที่ Surface เป็น No Shading จากนั้นกด OK ค่ะ



จากนั้นจะได้รูปที่สมบูรณ์เรียบร้อยแล้วค่ะ ให้เราทำการตกแต่งให้สวยงามได้เลยค่ะ

